

Multi-players  $M=6$  : Frequency of collisions, averaged 200 times  
9 arms:  $[B(0.1), B(0.2), B(0.3), B(0.4)^*, B(0.5)^*, B(0.6)^*, B(0.7)^*, B(0.8)^*, B(0.9)^*]$

