

ALGO1

Cours 9/10 : Programmation linéaire

- Introduction avec l'exemple du chocolatier.
- Résolution avec l'outil `lp_solve` sous GNU/Linux, et `scipy.optimize.linprog` avec Python.
- Discussion sur programmation linéaire réelle, entière, mixte.
- Réduction à la programmation linéaire : plus court chemin, flots, flot de coût minimum, sac à dos.
- Conversion de programme linéaire : problèmes standards et canoniques.
- Algorithme du simplexe : exécution sur l'exemple du chocolatier.

Fin du cours 9/10

Merci de votre attention .