

Projet : Typeur pour le miniJava

A rendre par e-mail à l'enseignant de votre groupe de TD au plus tard le 31 mai 2002

`loddo@pps.jussieu.fr`

Ce document est disponible à l'URL http://www.pps.jussieu.fr/~loddo/programmation2/projet_01_02.html

Données :

- Dans le répertoire `/ens/loddo/programmation2/miniJava`, l'analyseur lexical et syntaxique du langage miniJava.
- Dans le fichier `/ens/loddo/programmation2/miniJava/Regles_Java.ps`, les règles de typage du miniJava.
- Dans le fichier `/ens/loddo/programmation2/miniJava/typeur.ml`, le squelette du typeur contenant des fonctions déjà écrites et la spécification des fonctions à écrire.

Demandes :

1. Programmer en OCAML une partie du typeur pour le miniJava, en remplaçant dans le fichier `typeur.ml` les commentaires `(**** A COMPLETER *****)` et tout ce qui suit jusque à la fin de la ligne par le code OCAML correspondant aux règles de typage. Tout code introduit doit être, bien sur, documenté.
2. Ecrire pour chaque règle de typage implémentée un (ou plusieurs) programme(s) miniJava montrant que votre code respecte cette règle. Afin de nous faciliter le test de votre programme, vous devez nommer vos fichiers de test comme suit : `<login>_<regle typage>_<n>.java`, où `<login>` est votre nom de login, `<regle typage>` est la règle de typage testée par le programme, `<n>` est un nombre identifiant le fichier de test (si vous écrivez plusieurs tests pour la même règle). Attention, l'analyseur de miniJava ne supporte pas les commentaires.
3. Ecrire une petite (maximum 500 mots) documentation pour votre programme qui doit indiquer les règles que vous avez implémentées et commenter le comportement de votre programme.

A rendre : par e-mail un fichier d'archive Unix `<login>.tar` contenant :

- Le fichier `typeur.ml` complété.
- Le répertoire `TESTS` contenant vos tests.
- La documentation dans le fichier `doc.txt`.

Pour cela, dans le répertoire où se trouvent les fichiers ci-dessous, taper :

```
tar cvf <login>.tar typeur.ml TESTS doc.txt.
```