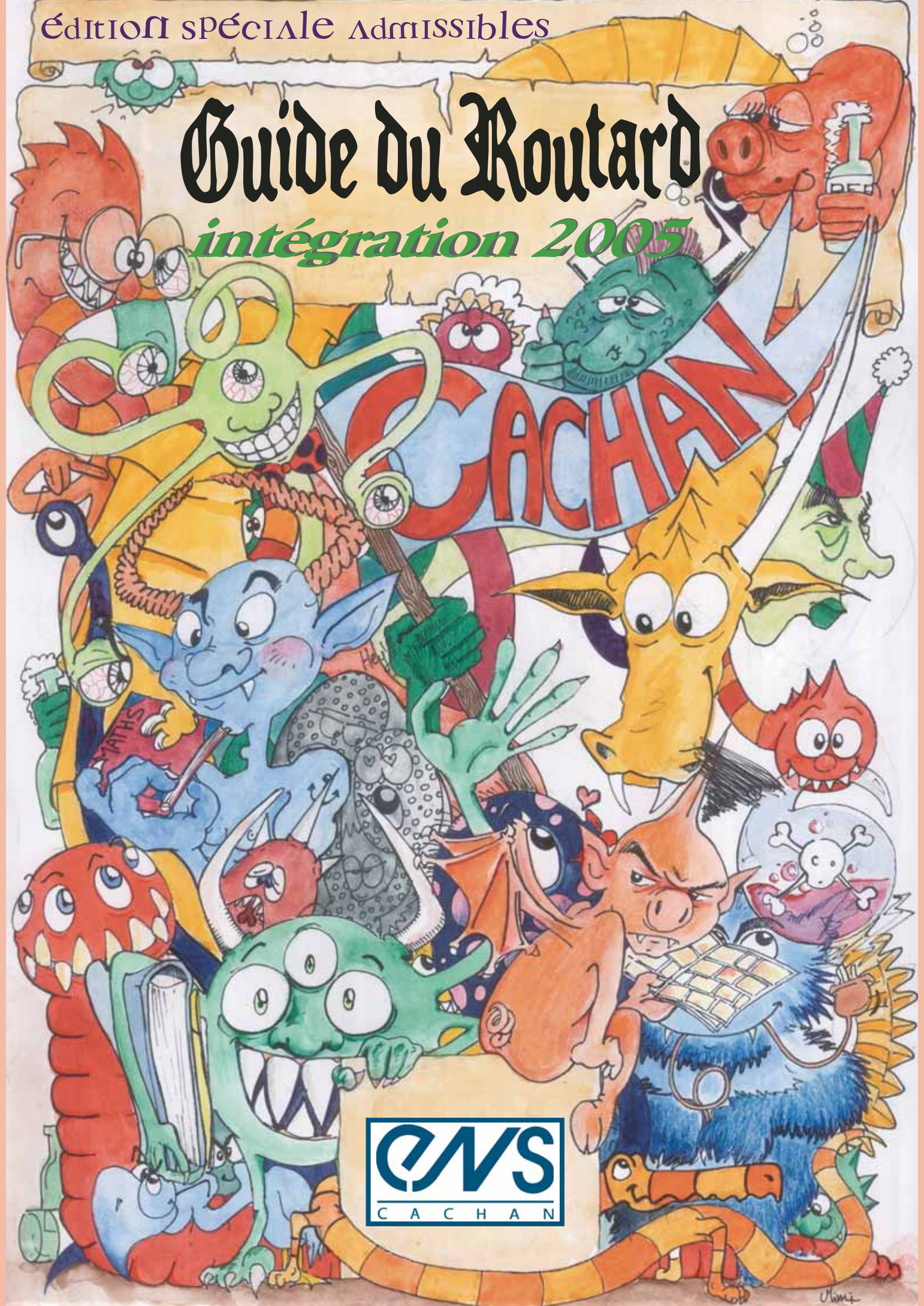


ÉDITION SPÉCIALE ADMISSIBLES

Guide du Routard

intégration 2005



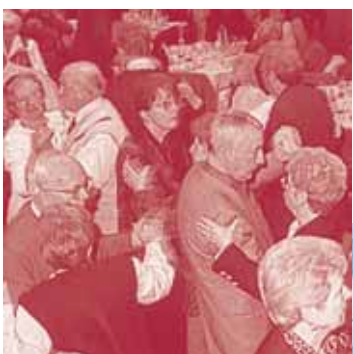
Umez



Au cœur de
la Vallée de
la Bièvre,



Cachan, ville
d'enseignement,
de recherche et
d'animations
culturelles.



VILLE DE
CACHAN

Bravo, vous voici admissible à l'ENS Cachan, mais connaissez vous cette école si particulière ?

Dans le paysage français de l'enseignement supérieur, les écoles normales supérieures ont pour rôle la formation des futurs cadres de l'enseignement et de la recherche. L'ENS de Cachan, de part sa spécificité dans la notion de « science pratique », conjugue cette mission dans son offre de formation en ajoutant à l'étude des concepts scientifiques, la mobilisation des disciplines dans l'action, l'organisation, la concrétisation d'applications, l'innovation et le développement de liens avec les milieux économiques et industriels.

Mais un lieu comme une école est fait avant tout par ceux qui y vivent.

Lorsque que vous viendrez passer vos épreuves d'admission sur le site de Cachan venez visiter nos laboratoires de recherche. Vous y trouverez des thésards et enseignants-chercheurs passionnés, vous rencontrerez également sur le campus des élèves qui souhaitent vous présenter leur école, c'est dans cet esprit que chaque année le Bureau des Elèves organise et assure durant toute la durée des oraux une permanence au « Point rencontre » situé dans le Hall du bâtiment D'Alembert. C'est un coin de détente et de convivialité avec télé, console de jeu, connexion internet, ... café-croissant, ... et surtout la possibilité de trouver des réponses à quasiment toutes vos questions, sur le concours, son organisation, le campus, la vie à l'école, les cursus, les activités sportives et culturelles, Ce lieu est monté pour vous, par les élèves de l'école.

Dans le même esprit, ce « guide du routard » vous donne un aperçu de la vie à l'ENS Cachan. Vous y comprendrez le jargon « Kchanais » avec ses sigles caractéristiques des départements d'enseignement, et les multiples activités étudiantes qui s'y déroulent.

Alors Chevalier ou Enchanteur, dès la traversée des oraux terminée, n'oubliez pas de placer l'ENS Cachan en premier dans votre liste vœux et rendez vous en septembre

Eric Savattero
Directeur de la Formation
Ancien élève (concours d'entrée 1981)

Sommaire

Le Campus

p. 5

Avant de partir à l'assaut du donjon de Nach'K, viens découvrir un aperçu de ses lieux mythiques et coutumes ancestrales.



Les sections

p. 11

Apprentis chevaliers ou futurs monstres trouveront dans le royaume une confrérie pour les accueillir.



Le Bureau des Elèves

p. 26

La guilde BdE nourrit ses ouailles, et assure leurs distractions.



Le Bureau des Arts

p. 34

Les troubadours du BdA t'emmèneront en quête jusqu'au bout du monde et raviront tes yeux et tes oreilles.



Le Bureau des Sports

p. 37

Dans tout le royaume, les joutes et tournois du BdS attirent les foules.



Les événements

p. 42

Plusieurs fois par an, le donjon s'embrase lors de festins gargantuesques et de quêtes sacrées.



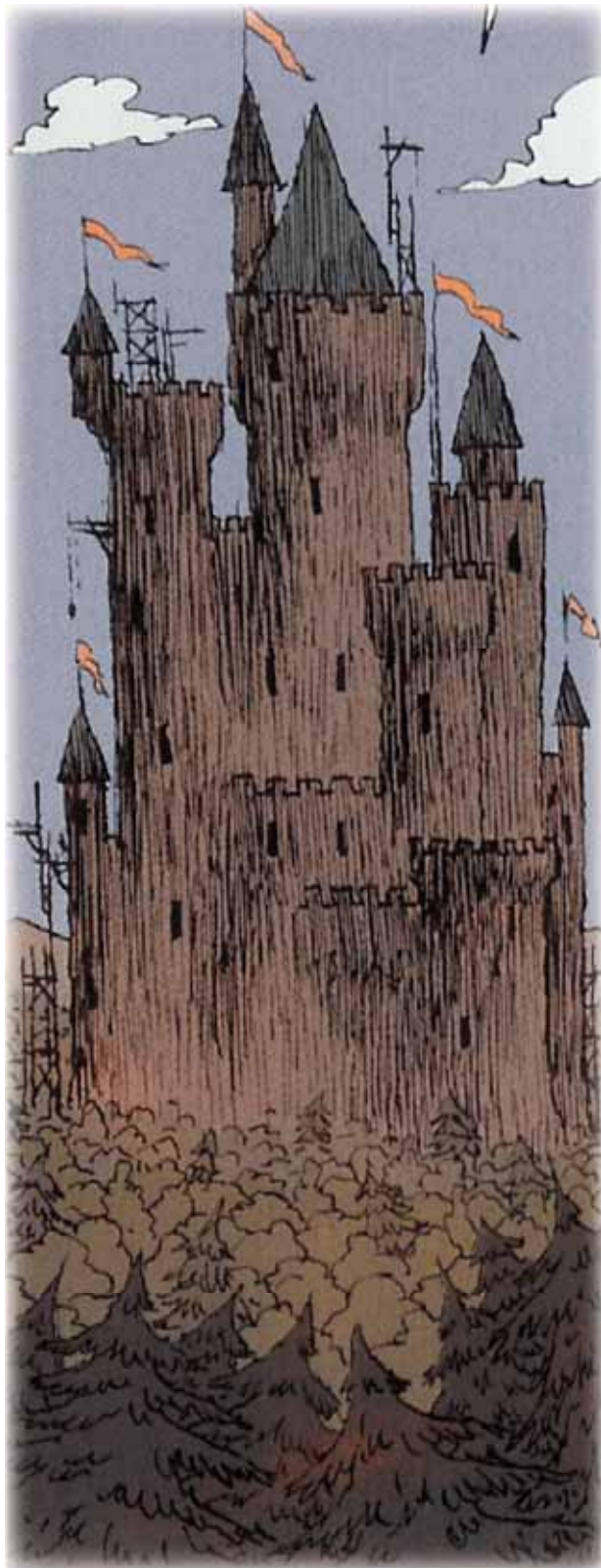
Ker Lann

p. 44

Tu rejoindras peut-être un donjon ami dans la lointaine contrée bretonne.



Introduction



Ecuyer déjà preux en quête de plus de gloire,
Troll dont les derniers crocs ont fini de pousser,
Aux portes du royaume te voici arrivé
Et les tours de Nach'K se laissent enfin voir.

Pendant deux longues années, parfois trois, quel courage !
Tu as hélas croupi dans les geôles les plus sombres,
Combattu vaillamment les dragons et les ombres
Et tu recherches un havre avant d'autres voyages.

Ecoute, jeune apprenti, de ce Donjon l'histoire :
Nach'K fut érigé en des temps reculés
Par des hordes barbares qui choisirent de s'allier
Après avoir, comme toi, trimé matins et soirs.

Sorcières, ogres, Dz, anglaises ou bien mécas,
Bien que tous différents avaient tout pour se plaire,
Aimant à festoyer, faire l'amour, pas la guerre,
Ils cessèrent les massacres pour élever Nach'K.

Sous le soleil de plomb, ta quête enfin s'achève.
Mais il est vrai, ami, qu'une question se pose :
Est-ce en ces lieux mythiques que ton destin repose ?
Ou bien vers d'autres terres porteras tu tes rêves ?

Les anciens qui savent tout de ce cruel dilemme
Ont voulu pour t'aider ce parchemin t'offrir :
Le Guide du Routard sera peut être à même
-car il est là pour ça- de t'aider à choisir . . .





Les pots

Avis ! Nains, Géants, Sirènes, Elfes, Gremlins, Wookies, et autres créatures ! Si jusqu'ici vous n'aviez pas de jour préféré dans la semaine, si tous les soirs se suivaient pour vous en un morne défilé ... Kchan et le mardi sont faits pour vous !

Le mardi ? Chacun ici te le dira : c'est le jour du [POT]. Open bar, open bouffe ... chaque tribu à tour de rôle invite les autres pour des festins inoubliables, qui sont l'occasion de retrouver toutes les hordes, et toutes les générations du Donjon, autour d'une corne de bière, ou d'un cocktail exotique.

C'est durant ces soirées mythiques que se tissent les liens chevaleresques et purs qui unissent les habitants du Donjon pour l'éternité. Pour zéro de tes précieux deniers, des chorégraphies d'anthologie, des alcools surprenants, des repas étranges, des vieux et des jeunes survoltés, suivis de Kokardes enflammées ... bref, enfin une bonne occasion d'aimer le mardi !

Le ptit déj'

Glandeurs, Glandeuses,

Après une semaine harassante, pleine de péripéties chevaleresques, vous avez besoin de repos et de réconfort. Ca tombe bien : l'équipe ptit déj' remplace votre maman pour deux matins de douceur. Le samedi et le dimanche, de 11h à épuisement des vivres, croissant, pain au chocolat, café, thé, chocolat chaud, bière, confiture, nutella, miel de Aude, bisous de Jude (...) vous attendent pour un réveil chaleureux.

La Med

Bienvenue dans l'antre du jeu de société, des BDs, et de temps à autre des jeux en réseau. Ce local en bas du bâtiment G est le repaire d'une fameuse collection de vinyles et d'étagères remplies de bandes dessinées. Cette taverne est faite pour tous. Son cadre légendaire et sa sympathique population sont prêts à vous recevoir pour lire de vieux ouvrages, partager de joyeux dîners et déconner autour de cartes, ou de débats enflammés. Bref bons vivants, la med c'est bouen, viendez tous.



La Sauce

Que serait une grande école sans journal ? «La Sauce», c'est le journal du campus de l'école. C'est là que circulent les informations sur les activités associatives, que sont abordés des sujets divers et variés et que se transmet l'Histoire du campus. Mais, avant tout, c'est le moyen d'expression de tous les Cachanais. La Sauce est distribuée sur tout le campus et paraît tous les mois. Tu en trouveras aussi au «point rencontre». La Sauce est aussi disponible en ligne sur son site internet : www.lasauce.ens-cachan.fr.



Alors, si tu as l'âme d'un journaliste (ou pas), ou si tu veux faire vivre la liberté d'expression sur le campus, rejoins notre petite équipe de motivés. Et surtout, si tu as un coup de coeur, un coup de gueule, une info à faire passer ou un projet à partager, envoie-nous tes articles à lasauce@rip.ens-cachan.fr !

Le cr@ns

Le CR@NS (Cachan Réseau @ Normal Sup'), association loi 1901, te permet d'avoir accès à Internet et au réseau local depuis ta chambre du CROUS. Grâce à un travail acharné des responsables techniques (les « nounous ») et à des investissements matériels importants, le CR@NS te fournit une connexion fiable n'importe où sur le campus : un câble dans ta chambre pour du haut débit (100Mbits/s) et du WiFi (54Mbits) partout ailleurs (y compris dans tes salles de TP et à la KFet').



En plus de cela tu trouveras de nombreux services :

- Tous les services classiques d'un réseau tel que le mail et l'hébergement de site Web.
- La télévision par le réseau : toutes les chaînes en clair de la TNT et du Sat sur ton PC.
- La possibilité d'imprimer 24h/24h tous tes documents sur une superbe imprimante Laser Couleur A3 RectoVerso.

Nous pourrions également t'initier au bon côté de la force : la passion qu'ont les membres actifs pour les logiciels libres et Linux est très communicative !

8

Pour t'inscrire au CR@NS, c'est pas compliqué : les « câbleurs », forts de leur disponibilité et de leur amabilité, t'accueilleront à la KFet' pendant leurs permanences, et pourront ainsi te conseiller et régler tes problèmes de connexion !



Le Crous

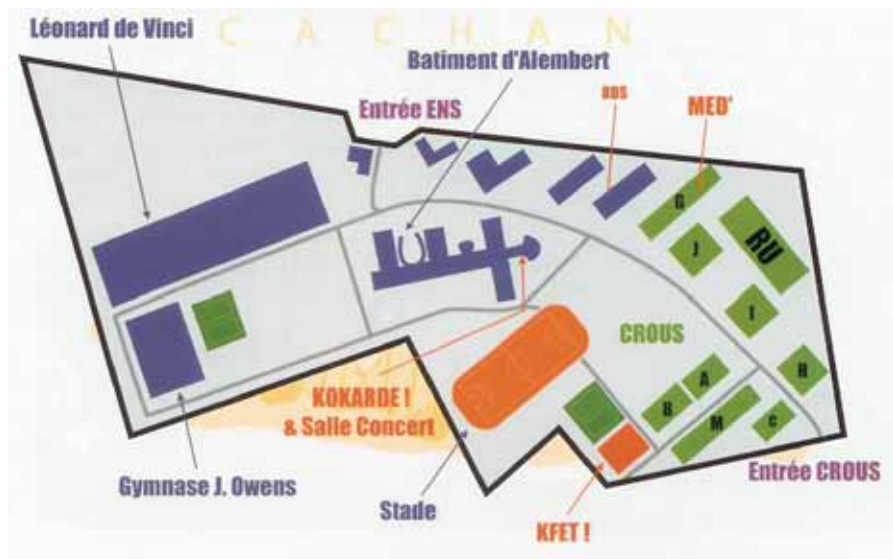
Lorsque tu auras franchi les murailles de Nach'K, sans doute auras-tu l'occasion de croiser la Guilde du Crous. Ses membres sont des habitants particuliers du Donjon, et forment un véritable Etat dans l'Etat. C'est avec ses représentants les plus retors que tu auras à traiter si tu veux mettre un toit décent (ou pas) au-dessus de ta tête. Tu découvriras alors que l'adversité n'a pas disparu de ce bas monde, même en un Eden tel que Nach'K.



Dès ton arrivée (la plus prompt possible est recommandée), il te faudra faire preuve de patience et de détermination pour affronter les cerbères du Crous, gardiens des clés. Tu découvriras ensuite la cellule qui te sera affectée pour un temps variable : 7 m² au bat M, récent, avec douches et WC personnels en plastique, ou 9 m² au bat G, vieux et un peu retapé, avec douches et WC en commun et en faïence.

Le temps passant, sans doute t'endurciras-tu, et ta tanière commencera à apprécier. Il sera alors temps de rassembler tes paquets (en 3 jours, pas un de plus !) pour gagner un palace dans un bâtiment neuf, et jouir de la propriété illimitée d'un T1 bis pour faire la cuisine avec ton voisin, ou d'un T1 pour te réfugier seul le soir ...

Certes, les Croussiens n'hésiteront pas à te compliquer la vie, et tu pourras apprécier la force de l'absurde lorsqu'il est érigé en règle absolue. Mais ces épreuves te permettront de rester combatif, de t'entraîner à la rhétorique en vocabulaire réduit, à la pédagogie par la répétition, au déménagement en conditions extrêmes ... et surtout de vivre sur le campus à deux pas de l'école, de la Kfet, de la Kokarde, de la plupart des normaliens, de bénéficier du réseau interne du cr@ns, et le tout pour un loyer modique. Alors finalement, merci le Crous (et pourtant c'est dur à écrire).



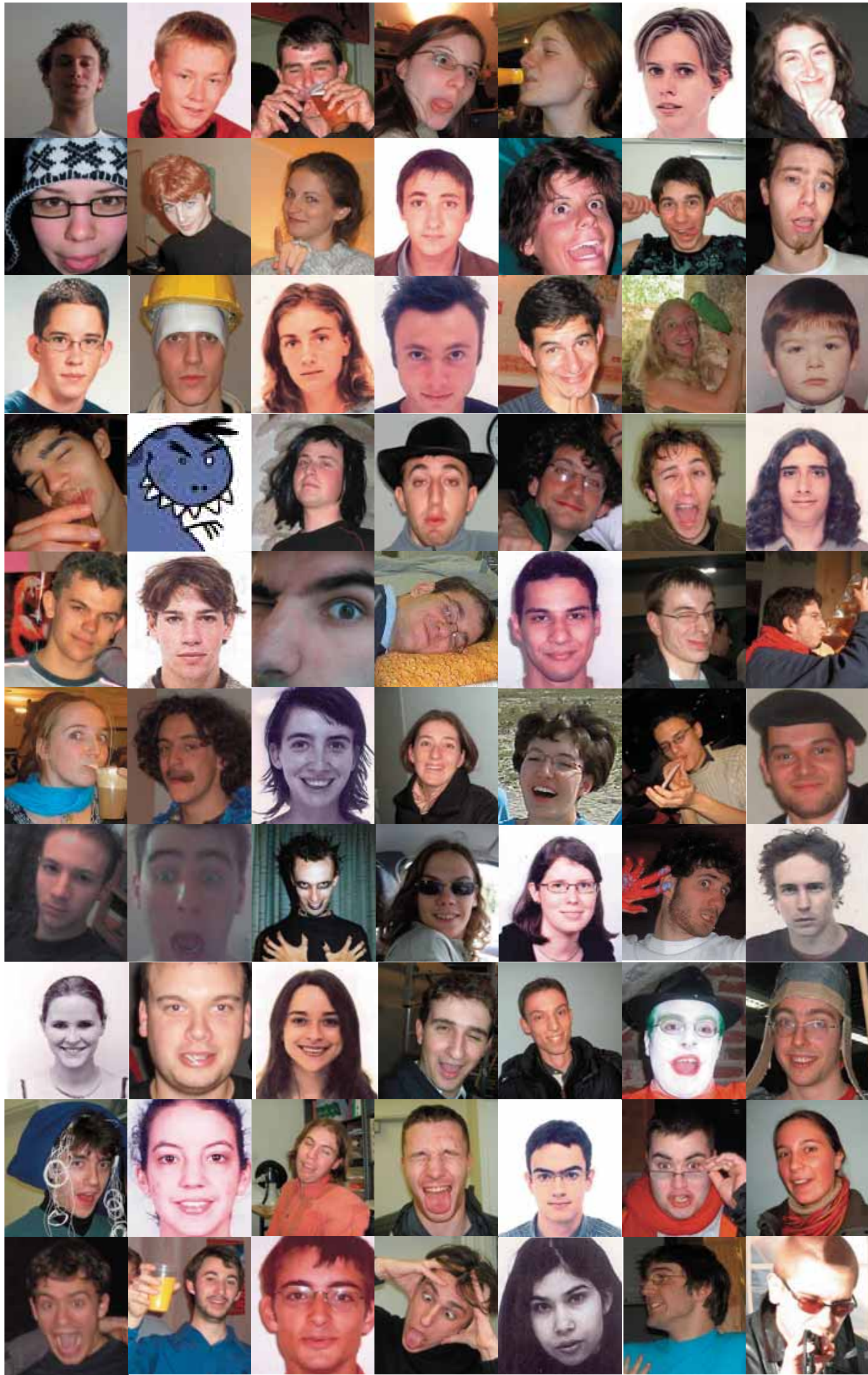
Arpej

Pour ceux qui ne supporteraient décidément vraiment pas le Crous de Cachan...ça arrive.... mais qui veulent quand même profiter de la vie étudiante sur le campus, une solution peut consister à habiter dans la résidence ARPEJ située à juste 100 mètres de la Kfet et qui propose des chambres toutes neuves à des prix tout à fait raisonnables pour des chambres de 16 m² à plus de 30m². Pour plus de renseignements, vas voir sur le site Adele.com, où tu pourras visiter virtuellement les chambres de cette résidence et réserver ta chambre pour l'année prochaine. Attention tout de même à faire ta réservation avant fin Juillet sinon tu n'auras plus de place...

L'ENS doit également signer des accords avec d'autres résidences, renseigne-toi si tu es intéressé.



Le BdE AdrénaList espère vous retrouver à Kchan l'an prochain.



Les sections

Or donc, Chevalier, avant de jurer fidélité à l'un des royaumes qui s'étendent à tes pieds bottés, tu te dois d'en savoir un peu plus sur le mythe de Nach'K. Voici donc quelques écrits concernant le Donjon, tirés de la prose la plus savante de ce siècle.

« Les hordes de Nach'K font partie de ces peuplades primitives qui ont érigé l'égalité entre leurs membres, entre autres coutumes rétrogrades. Ainsi à chaque Lune, le trésor est partagé entre ses habitants, afin qu'ils ne manquent de rien. » in : De Cartographia Capitalistis.

« On colporte sur ce Donjon de bien étranges contes, mais ce que j'y ai vu en mes jeunes années est assurément des plus incroyables. J'ai pu assister à des métamorphoses contre nature, Ogres devenant Lutins, Sorcières rejoignant la caste des Alchimistes... J'ai conscience du merveilleux de ces faits, mais il semble bien que les limites entre les tribus soient fort minces, et qu'un habitant déterminé puisse les franchir pour devenir autre ! » in : Adventurae in Francilia, Heroici Grogfis Memoriae.

« Le Donjon de Nach'K fait assurément partie des 219 Merveilles du Monde Connu. Ce joyau architectural dresse ses hautes tours non loin de la Cité lutécienne, capitale partout enviée et respectée pour toutes les commodités et plaisirs qu'elle apporte à ses visiteurs. » in : De Cartographia Urbana.



Ces écrits fort objectifs nous démontrent ce que nous autres habitants du Donjon savions déjà... Car la diversité qui règne en nos murs est une force qui fait la valeur de ce Donjon, capable de rassembler sous sa bannière les êtres les plus tendres et les plus belliqueux, les sages mages et les trolls sauvages, tant et si bien qu'il devient possible à celui qui le veut, de passer d'une section à l'autre. Cette liberté tant chérie par les habitants du Donjon est également garantie par monnaie sonnante et trébuchante... Et les différences entre ses membres, autant d'occasions de se confronter à la diversité, tout en gardant l'esprit d'école.

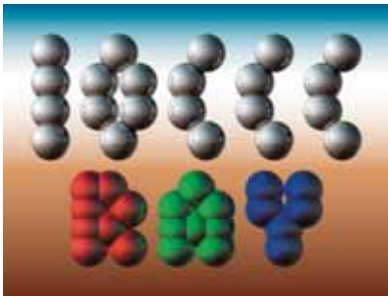
Derrière cette page, parmi les hordes qui se présentent à toi, se trouve sûrement ta future famille... (j'espère que tu es un peu ému quand même !). Alors, sois attentif, et bon choix !

GRAND JEU CONCOURS : gagne une bière à la rentrée si tu découvres en premier à qui appartient l'oeil et le nez au milieu de la page précédente !



AO : les Infos

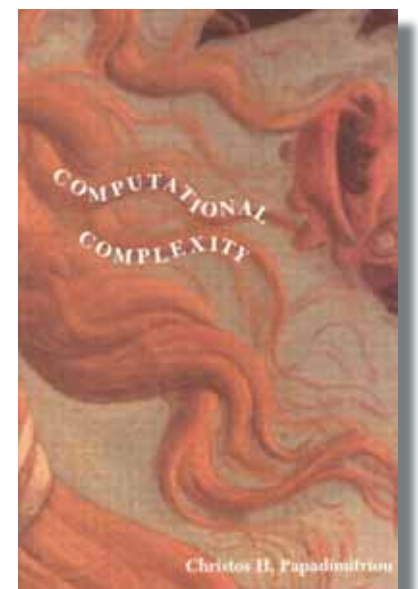
Le donjon de l'informatique est relativement moderne. En effet, le bestiaire y parle couramment le binaire (comment ça 1000 est un chiffre rond ?) et tous les aventuriers de niveau 2 ou plus savent utiliser un clavier Dvorak. Ah, on me fait signe que non. Par contre on me chuchote que la structure de pile de certains boss serait si efficace qu'elle leur permettrait des digressions d'une complexité redoutable.



Les monstres les plus courants, appelés geeks, sont cependant moins méchants qu'ils n'en ont l'air. D'ailleurs, 73 69 20 74 75 20 70 65 75 78 20 6C 69 72 65 20 63 65 63 69 2C 20 74 75 20 65 73 20 74 6F 69 2D 6D EA 6D 65 20 75 6E geek. D'autres bêtes plus immondes font les pire blagues de tout le château (il paraît qu'elles hantent aussi le donjon «jeu de rôle»).



Mais tu seras aidé dans ta quête. Des entraîneurs seront là pour t'inculquer, de gré ou de force, les bases de la logique, de la calculabilité, de l'algorithmique, de la programmation... autant de sorts qu'il est toujours utile d'avoir sous la main. On ne sait jamais quand on a besoin d'invoquer Papadimitriou (mais presque)



AI : les Matheux

Oyez, Oyez, gente admissible,

Nous cherchons un aventurier comme toi pour pénétrer dans le royaume des Mathématiques ...

Tu aimes les Maths, les vraies, et l'informatique (ou pas) ? Tu voudrais être chercheur ou prof plus tard ?

Alors les portes du département de maths s'ouvriront devant toi ...

Tu choisiras ensuite quels souterrains de Cachan et de Jussieu tu emprunteras pour achever ta quête de savoir ...



Quelles aptitudes développeras-tu durant ta quête en licence au dpt maths?

- Algèbre
- Analyse (complexe et fonctionnelle)
- Probas
- Et pour tes derniers points d'XP, au choix : Informatique, Géométrie, Physique, Biologie, Economie ...

Le dpt maths, c'est la voie royale pour faire des maths. Et même si la plupart des matheux finissent dans la recherche ou l'enseignement, il est possible de faire à peu près ce que tu veux une fois que tu es entré(e) chez nous (finance, informatique, etc ...). La compétence 'mathématiques' est en effet très demandée dans tous les domaines ...

Le bonus exclusif du donjon dpt maths : Tu passes deux niveaux LMD en un an. En effet, une fois récupérée la Licence en haut des remparts du Cournot, tu pourras partir à la recherche de ta maîtrise dans la terrible tour de Jussieu ... Enfin, tu iras découvrir les contrées étranges de la Recherche lors de ton stage de fin d'année.

N'oublions pas non plus toutes les pièces d'or que tu ramèneras chaque mois.

Alors va brûler tous tes grimoires de prépa et rejoins-nous en septembre ...

Notes :

- La légende raconte qu'il existerait aussi un département de mathématiques à Ker Lann.
- Si tu ne parviens pas à franchir les obstacles qui mènent aux labyrinthes du dpt maths, tu peux toujours t'y introduire par un passage secret en devenant auditeur libre.



A2 : les Physiciens fonda

Vous voici enfin parvenu dans l'aile Sud-ouest du donjon, demeure des A2. A pas feutrés, vous vous rapprochez peu à peu de la porte massive qui vous fait face, dernier écueil précédant la rencontre. Votre oreille se tend en quête d'un renseignement au sujet des événements qui se déroulent de l'autre côté lorsque soudain, la porte s'ouvre en grand, vous présentant dans son encadrure un fier hobbit de large stature.



Vous tendant une chope pleine de bière dans un sourire chaleureux, le petit être vous saisit par la taille et vous invite à le suivre. Là, dans cette salle peu éclairée, vos yeux s'émerveillent à la vue de divers alcools et cocktails, et autres ouvrages de physique théorique.

Comprenant l'objet de votre venue, le hobbit entame un bref exposé narrant les plaisirs de la vie d'un physicien :

« Le A2, troubadour dans son âme, a une vie très structurée: il part en expédition deux fois par semaine à Lutèce dans le monastère de Jussieu où il y étudie les conférences dispensées par les plus grands moines physiciens. Il peut ensuite se restaurer à son gré à l'auberge populaire du monastère ou, si l'envie lui en prend, à la cité (U). Le reste de la semaine ne se déroule qu'aux champs (Kachan) où le jeune troubadour peut s'adonner à la traduction d'anciens textes d'Anglois et accroître son talent d'homme barbare dans les salles de Tortures Physiques (TP).



Toutefois, je me dois de vous rassurer, le A2 ne travaille qu'en période de moisson (fin de semestre) ; ainsi vous aurez tout à loisir de profiter de la campagne et de ses maints sports et autres activités.

Vous vous devrez cependant de respecter la règle d'or : participer à tous les rassemblements, comme les croisades BdA à l'étranger ainsi que les quelques joutes où vous défendrez fièrement les couleurs du fanion A2... »

Le hobbit vous raccompagne alors vers la sortie afin que vous puissiez poursuivre votre visite du Donjon et, toujours aussi amicalement, vous tapote l'avant-bras.

« Je vous dis à l'année prochaine, Messire ! »



A"2 : Les chimistes

En descendant dans les caveaux, tu trouveras l'antre des alchimistes, paradis des potions, alambics et autres outils de distillation (utiles pour les pots du mardi soir !). Un sage venu d'Orient te remettra alors les clés et le plan de cet endroit magique. Tu y feras de nombreuses expériences, explosives ou en béton!



Tu découvriras aussi le passage secret qui te mèneras, quatre jours par semaine, dans les jardins fleuris de l'Université d'Orsay où tu rencontreras moult créatures plus terrifiantes les unes que les autres : des canards au radon, des magistériens aux dents pointues ou encore le comte Michèle, le gros Jean Yves, sieur Cristobald et leurs acolytes, qui t'enseigneront d'obscures disciplines et des formules prétendument magiques.

Les mots qui te permettront d'accéder à cet univers, il te faudra les apprendre auprès de lutins verts et bleus, membres de la guilde R.A.T.P., et, en exclusivité, en voilà un avant goût : LETO et LUNE pour l'aller, EFLA et ICAR pour le retour... si un jour tu reviens... GNARK! GNARK! GNARK! (rire sadique).

Avec nous autres trolls en blouse blanche, tu organiseras le plus beau banquet de l'année : le pot chimiste réputé pour ses légendaires quantités d'alcools frelaté et autres cocktails exotiques (ou pas). Et si tu es célibataire, tu pourras alors découvrir le goût d'une autre (al)chimie pas moins enivrante.

En bref, si tu te sens l'âme d'un explorateur, d'un apprenti sorcier ou si tu aimes simplement t'amuser avec des produits pas clairs, les étranges habitants du sous sol te tendent leurs petits bras décharnés et velus.



A'2-B4 : Electronique, Electrotechnique, Automatique

Oyez Oyez braves gens

J'espère que vous vous rendez compte d'où vous mettez les pieds. Cette année deux sections d'anthologie s'unissent pour le meilleur et surtout pour le pire. Vous n'aurez certes pas le grand privilège de connaître la gueguerre A'2 (physique appliquée) vs B4 (électrotechnique), car les hautes sphères de l'école, ont décidé de fusionner nos destinées.

Vous allez maintenant être encore plus nombreux pour prolonger notre rêve de conneries et peut-être dépasser nos meilleurs ennemis : «les mécas». Il est de votre ressort de diriger un jour ce campus en bons tyrans, car depuis la nuit des temps, nous sommes les chevaliers de l'ombre (ou l'ombre des chevaliers?). Nous sommes à la fois partout et nulle part -- mais surtout nulle part.



Vous aurez aussi le plaisir de faire des épopées chevaleresques dans le domaine d'Orsay, pour y chasser le canard (sport national) et pour y affronter des profs draGonniers qui abusent de leur pouvoir pour vous endormir dès les premières minutes (demandez à Jude ou Julio).

Mais aussi vous participerez aux fêtes somptueuses tous les mardis soir car l'électricien électrotechnicien automatitien est connu pour sa bonne humeur et son fin parlé.

N'oubliez pas, vous serez à la fois B4 et A'2. Votre but, si vous l'acceptez, est d'être à la fois grivois (B4) et grivois (A'2)...



A3 : les Bios

Vous arrivez maintenant dans l'aile fleurie du château : glucose, acides aminés et autres transcriptase inverse vivent ici dans la liberté la plus totale. Venez découvrir une section où l'art de vivre et la bonne humeur ne sont pas de vains mots !!!

On ne sait encore au moment où nous t'écrivons si ton année d'adoubement se passera entièrement à Orsay, auquel cas un sombre couloir dénommé « lady » te conduira dans une vieille forêt pleine de sorcières et de maléfices, ou bien si tu t'aguerriras pendant le premier semestre avec les écuyers de la citadelle d'Ulm... Dans tous les cas ton second semestre se déroulera à Orsay, un sombre couloir dénommé « lady » te... Blablabla.



Tu connaîtras donc la joie des levées à 7h (qui a dit 17h ???) après une kokarde de folie mais aussi les senteurs d'un campus boisé (prévois tes bottes quand même), les délices d'un RU aux normes hygiéniques (parce que K-chan... ..) et tous les autres attraits de la vie Orsayenne. Et après deux ans d'entraînement tu pourras devenir seigneur de la biologie en passant l'agreg ! Choix te sera laissé quant à ton royaume : Biochimie Génie Biologique à K-chan ou Sciences de la Vie, Sciences de la Terre et de l'Univers à Orsay.

Mais sache jeune écuyer que c'est toujours sur le campus que tu en apprendras le plus!!! En effet les «bios» comme on nous appelle affectueusement sont très appréciés sur le campus et pas seulement parce que le pourcentage en damoiselles y est élevé !!!, mais aussi pour leur implication dans la vie associative, leur joie de vivre et leur respect inaltérable des règles de chevalerie.



Et sache qu'il sera de ton devoir de futur chevalier bio de reprendre le flambeau et de continuer à faire souffler un air de vie et de mécanismes post-traductionnels dans ce monde de mécas !!!



B123 - les mécas

Dans l'aile Nord du lointain château de Kchan, se dresse l'immense donjon rouge, où seuls les braves osent s'aventurer. Les profondeurs de ce bâtiment ayant pour nom « Le Léonard de Vinci », abritent toute sorte de trolls. Que font-ils ici ? Ils cassent pour observer, bricolent pour réparer, conçoivent pour fabriquer, et modélisent pour bidouiller. Quoi donc ? Des murs, des poutres, des machines farfelues ou des constructions biscornues. Ils ne peuvent pas s'empêcher de toucher à tout : des métaux jusqu'au béton, en passant par les composites les plus étranges. C'est là leur domaine de prédilection. Ces êtres, plutôt rustres à première vue, sont, une fois installés dans la taverne, des ptits gars super rigolos prêts à la moindre déconnade!



Mais attention! Si tu veux acquérir « The power of Troll », apprend à déguster (ou carrément engloutir) la bonne cervoise... Ton ascension vers LE Troll - le VRAI! - passera par ta présence à la taverne tous les mardis soirs pour y côtoyer les autres tribus. Tout se jouera lors de l'Équinoxe, où trois Lunes seront tiennes afin de dévoiler aux autres toute la puissance de ta horde, lors du mythique Tri[pot] !!!

Fort heureusement, ton empire ne sera pas restreint au donjon rouge ou à la taverne. Les plus vaillants de la troupe galoperont à la conquête du grand royaume de Jussieu, guidés par l'éminent chef des milieux continus, ou par le mage des méthodes numériques. Ils graviront également le maléfique plateau d'Orsay afin d'y puiser la force des fluides une ou deux fois dans l'année. Quant aux plus paresseux, ils garderont le château d'un œil fermé.

À la fin de tes semaines épiques, tu auras également le plaisir de pouvoir mettre en pratique et de manière concrète les sciences qui t'auront été enseignées, cela dans le but d'accomplir la quête qui te sera octroyée peu après ton arrivée dans la horde.

Alors, valeureux chevalier, viens récupérer ta première mouche chez les B123, la plus grande tribu du château.



C - les Designers

Le mythe de la section C serait en fait une réalité. Non, les designers ne sont pas des fantômes. Et s'ils sont peu connus du campus, c'est qu'ils n'y passent pas souvent.

Dans cette aile perdue du donjon on étudie et on pratique les arts appliqués (autrement dit le design produit), l'agencement d'espaces, et autres communication visuelle, scénographie théâtrale et création textile.

La première année consiste en une licence à Paris 1, en un DSAA (Diplôme Supérieur d'Arts Appliqués) dans une école d'art parisienne ou en une année de formation aux Arts Déco ou aux ateliers pour se spécialiser. Seul le premier mois de cours se déroule à Cachan. Cependant, durant toute l'année, il est possible d'avoir accès aux salles de gravure ou de sérigraphie auxquelles on a été initié par les séminaires de début d'année.

Il faut donc profiter de cette première année pour voir des expos, des films, des spectacles, toucher à tout ce que l'on a pas pu toucher pendant la prépa, et qui est susceptible de nous enrichir, nous et notre démarche de projet.

Ensuite viennent le M1 ou la deuxième année de DSAA, puis l'agrégation dont la préparation a cette fois vraiment lieu à l'école, et enfin le M2 (ou autre).



D2 - les Ecos

Au cœur de l'hostile plaine cachanaise se dresse un haut donjon, certes délabré, mais toujours fier et hardi, au sommet duquel flotte gaillardement la bannière des D2. Les étudiants du département «éco-gest», espèce dont la femelle est traquée et recherchée par tous les mâles du royaume cachanais, y défient fièrement toutes les meutes assoiffées de sang innocent.

Pour te joindre aux chevaliers de la Salade Ronde, les épreuves suivantes tu devras surmonter sans fléchir :



- Les cinq versants du Mont Cournot, matin, midi et soir, tu graviras
- Dès la rentrée, ton étendard partout sur le campus tu brandiras
- A tous les cours de « remise à niveau » sans médire tu assisteras
- Comme tes glorieux aînés, la réputation de la maison D2 sur le campus tu amélioreras
- Un bon gros pot tu organiseras
- De la mêlée du WEI endurci tu ressortiras
- Patiemment, ton premier salaire tu attendras
- L'hymne des D2 par cœur tu apprendras
- En fin de semestre, la photocopieuse, assidûment, tu fréquenteras
- A la Kfet, tranquillement tu koincheras
- Ton vénéré parrain par un bon repas tu célébreras
- Et surtout, 10% de ton traitement à tes aînés sans ronchonner tu reverseras

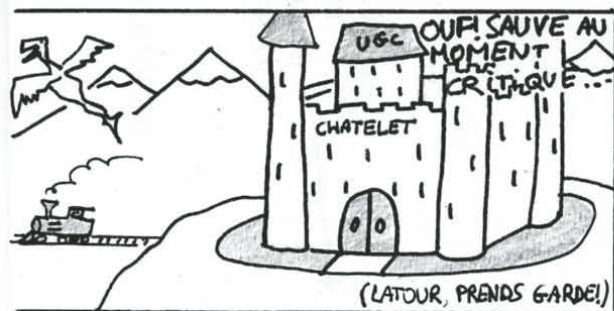
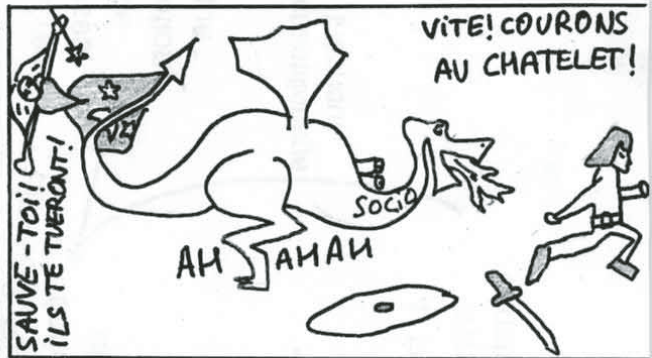


Mais ne crains rien, ô âme innocente, tes aîeux seront là pour te protéger et te guider parmi les chemins tortueux d'un monde étranger, peuplé d'êtres différents aux pouvoirs inquiétants, mais malgré tout bienveillants. Tous veilleront sur toi et t'initieront aux joies de la débauche médiévale, aux plaisirs cachés d'un campus aux mille et une merveilles.

De caves hantées en plaines asséchées, ta quête sans fin se fera sous la bonne garde d'une troupe de joyeux bouffons égayant ton calvaire quotidien.



CONTRE L'INFAME DRAGXENS, VIVE LE JEUNE D3



E - les Anglais(es)

Intrépide aventurier, toi qui t'appêtes à franchir la herse du donjon cachanais, fais attention à ses fées! Elfes des forêts britanniques, sirènes des mers australes, succubes saxonnes parfois accompagnées d'un incube, elles peuplent le jour la Salle des Anglaises, sous des airs inoffensifs et studieux. Mais une fois la nuit tombée, elles viennent hanter le Sous-Sol des Plaisirs, la Kokarde, où leurs chants et leurs danses envoûtent Trolls, Ogres, Orcs... et aventuriers perdus !

Espèce à part dans le Donjon, ces créatures de rêve ou de cauchemar apportent à la barbarie ambiante une touche de légèreté ensorcelée, mais gare au sorcier qui voudrait les enchanter ! car elles disparaissent en deuxième année...

Prends cependant garde aux pièges qui t'attendent lorsque tu t'engageras sur la route des deux autres châteaux forts que tu devras prendre : il te faudra de longs jours de siège pour enfin entrer à Castel-Jussieu et Fort-Charles V ! Mais ces épreuves ne seront qu'une initiation au long chemin que tu devras parcourir avant de partir enfin à l'étranger !

Future Anglaise, tu l'auras compris, après les dures années de prépa tu vas pouvoir décompresser et découvrir les merveilles de Cachan... Et oui, tu accèdes au rare privilège d'être une Cachanaise dans un monde essentiellement viril, mais on s'en accommode fort bien.

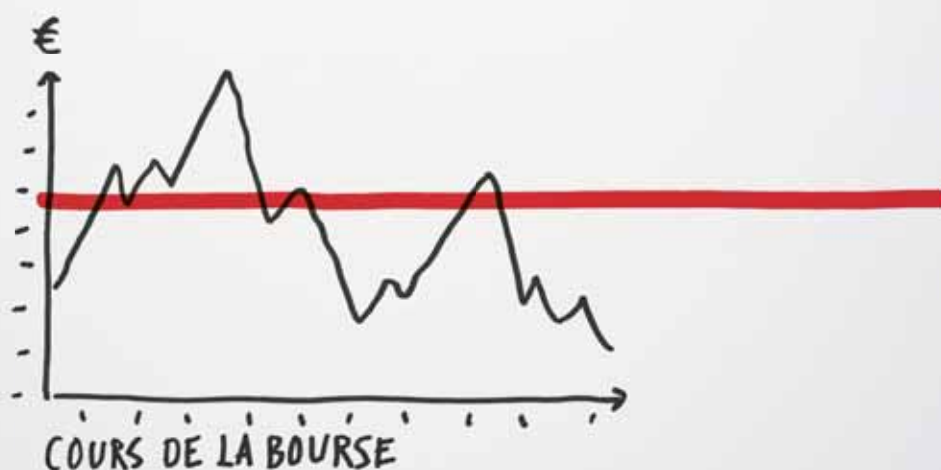
Tu fais partie de la nouvelle génération d'Anglaise qui prend la relève. Ta mission : montrer que les Anglaises sont bien présentes dans la forêt cachanaise ! Chaque semaine les pots suivis d'une bonne vieille Kokarde sont des occasions à ne manquer sous aucun prétexte, où tu découvriras la chaleur, l'inventivité et le sens de la fête cachanais, ainsi qu'une large sélection de spiritueux à déguster avec ou sans modération... tout comme au WEI, au cours duquel tous les peuples de la forêt se rencontreront une première fois avant les fêtes qui les attendront toute l'année !

Ne t'arrête pas à l'aspect barbare de certains de tes collègues cachanais, sous leurs dehors bourrus ils cachent une bonne dose de sympathie. Comme le vin qu'il apprécie tant, le Cachanais se bonifie avec l'âge !

Bref le château fort cachanais recèle de nombreux donjons fort agréables prêts à t'accueillir... mais voudras-tu en sortir ?



LES VALEURS QUI NOUS ANIMENT
NE VARIENT PAS TOUS LES JOURS.



MUTUELLE D'ASSURANCE

- Fondée en 1934 en opposition au modèle capitaliste, la MAIF s'est constituée autour de valeurs qui ne sont pas cotées en bourse : des valeurs humanistes, empreintes de solidarité et respectueuses de la personne. La MAIF est ouverte à ceux qui partagent ces valeurs.

Pour nous, c'est ça être assureur militant.



ASSUREUR MILITANT.

La MAIF, PARTENAIRE DU BDE

40-62 rue du Gal Malleret-Joinville - 94405 Vitry/Seine cedex - 01 47 18 31 90



DUSSEIU

CACHAN



Le BdE

Alors que tu te sens perdu voire effrayé par les tribus multiples et féroces qui hantent le château, que vois-tu à l'horizon? La taverne centrale, notre Kfet, repère des valeureux chevaliers du Bureau des Elèves. Prêts à t'accueillir, ils te guideront vers les nombreuses festivités sportives, culturelles et arrosées du château! N'oublie pas: la première chose à faire si tu ne veux pas te perdre dans le donjon, c'est RDV Kfet, demande tout ce que tu veux (bon y'a des limites quand même) aux polos bordeaux de l'Adrenalist!

Pendant un an c'est à eux que tu auras affaire pour tout ce qui peut concerner la vie sur le campus. Le bureau du Bureau, l'équipe Kfet, l'équipe Kokarde, l'équipe Ptit Déj, les responsables tout (et parfois n'importe quoi) sont ici pour te rendre service. Et n'oublie pas, quand ton tour viendra, en février, de leur rendre la pareille: faire partie du BdE est un véritable honneur, ses chevaliers en portent haut les couleurs et la bonne humeur.

BdE ENS CACHAN

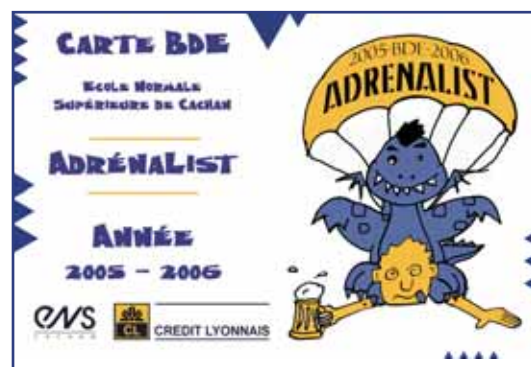
61 rue Camille Desmoulins / 94230 Cachan

Tél. : 01. 45. 46. 84. 05

Mail. : Bde@crans.org



La survie au royaume de Kchan n'est pas concevable sans la carte BDE! Délivrée aux nouveaux venus, la carte BDE est LE passe magique: les gorilles deviennent gentils quand tu viens aux pots, la cervoise est fraîche à la taverne, les marchands du coin se désintéressent de tes deniers... La carte BDE, c'est l'assurance d'une vie paisible et festive à Kchan!



Les clubs BDE

Praccis

L'Acquisition d'une Citoyenneté Scientifique est un trésor qu'il s'agit de surveiller...



Courage et perspicacité t'ont permis d'atteindre ce niveau fabuleux du donjon ! Pour t'en récompenser, permets-moi de te présenter le Club, que dis-je, le Trésor PRACCIS (Pour l'Acquisition d'Une Citoyenneté Scientifique).

Les clés de ce trésor sont des sciences plus vivantes, par des communications avec le public plus directes, l'introduction des problèmes concrets issus du monde extérieur au donjon, et la recherche participative menée dans une Boutique des Sciences.

De valeureux jeunes gens comme toi pourraient participer à la Semaine de la Science en octobre prochain (animation d'expériences pour des scolaires, visite des laboratoires de l'ENS au public...), aux Conférences sur l'Energie qui s'étaleront sur l'année prochaine, ou encore aux projets de la Boutique des Sciences.

<http://boutiquedessciences.free.fr> ou praccis@crans.org

La Junior Entreprise

Tu ne sais plus quoi faire de ton temps libre de fonctionnaire? Tu veux développer tes liens avec l'entreprise, au cas où l'Etat ferait faillite? Saisis l'opportunité unique d'être aux commandes d'une entreprise en devenant administrateur. Une fin de mois difficile? Réalise des études rémunérées pour mettre en pratique ta formation.

Prends donc ton courage à deux mains et pars en quête de la chambre forte de CNS Conseil au 3ème niveau du manoir B. Suis l'une de nos gargouilles au polo bleu qui saura t'introduire dans l'antre de la Junior Entreprise. Tu es craintif? Tu es pudique? Envoie nous un message mais précise lui bien de passer par contact@cnsconseil.com.



Rejoins une famille pas comme les autres

L'Ensanime

LE club inévitable du campus. Fan de divertissements japonais, bonjour !

Nostalgiques ou néophytes, nous sommes là pour partager nos passions! Voilà 5 ans que ce club existe, et il a très vite su s'imposer comme un club phare, une centaine d'adhérents, des ressources impressionnantes pour faire des projections d'animes d'enfer! Fans de culture japonaise et de mangas, vous nous retrouverez aux manifestations du campus. De plus nous effectuons des projections à l'amphi Curie, ainsi que des soirées glaces à la Kfet animées par des karaokés géants ou l'incontournable, et typiquement japonais, challenge de DanceDanceRévolution, des parties endiablées sur tapis de danse... Enfin nous disposons d'une mangathèque pourvue des titres indispensables à lire!

Alors pour le support de l'animation japonaise en France, rejoignez nous, nous vous attendons nombreux!



Le club Moto

Quoi de plus indispensable, dans la quête d'un jeune Chevalier, que son fidèle destrier ?

Cependant, comme Yves, «faut que je vive avec mon temps», te dis-tu ... alors comme nous, remplace les quatre jambes de ta monture par 2 ou 4 pistons, les immondes déjections chevalines par de doux gaz d'échappements, et viens rejoindre les membres d'ARBRAKAM sur les routes parisiennes. Si sans monture tu viens, nous pourrions même te permettre d'enfourcher notre jeune poulain qui répond au moindre coup de poignée et au doux nom de «125 NSR».



OENologie



Tu es déjà amateur de bon vins et tu connais toute les ficelles de la dégustation, ou bien tu veux découvrir cet art fort apprécié des cachanais*?

Le club d'oenologie de l'ENS est fait pour toi, et tu es fait pour lui. N'hésite plus, viens découvrir avec nous quelques-uns des salons vinicoles parisiens, ou simplement partager les multiples soirées de dégustation de vins, au cours desquelles tu pourras aussi savourer les mets préparés par nos membres actifs, ou un autre club que nous accompagnons pour l'occasion.

Viens donc nous rejoindre dans une ambiance festive autour de quelques verres des meilleurs crus vinicoles.

* ou abusivement profiter de la soirée « vins nouveaux »



Impro

« mixte, catégorie dégressive, sur le thème : la ferme en folie »

Mais qu'est ce que ce charabia qui s'échappe d'une salle obscure ? Et qui sont ces gens qui font les pitres sur la scène ? Pourquoi leur balance-t-on des savates en sifflant ? Et surtout quel est ce clown noir et blanc qui passe son temps à siffler en faisant des gestes absurdes ? Eh bien, mon jeune ami ! Il semble que tu aies débarqué en plein milieu

d'un match de la LIKA, le club d'improvisation théâtrale de Cachan.

Si tu aimes assommer les chats ou repasser les grand-mères, si tu aimes faire des pieds de nez à l'arbitre et si surtout tu es prêt à divertir le public en payant de ta personne, quitte à faire face à une pluie de pantoufles, viens nous rejoindre!!! Tu auras alors tout le temps de peaufiner ta technique et tes idées sous le joug d'un prof tyrannique mais au sein d'une équipe soudée et dynamique.

Mais l'impro, c'est aussi l'occasion de rencontrer d'autres équipes, d'autres écoles et de délirer un max avec et surtout c'est l'occasion de chanter un hymne parfaitement au point.



Aumônerie



Marre du slogan : « carrioles, travail aux champs, dodo, bienvenue dans le monde de l'automate »

Si toi aussi tu crois qu'il n'y a pas que les choses matérielles qui existent, viens nous rejoindre à côté de la chapelle du château qui domine Cachan près du départ des carrioles (traduire RER Bagneux), une fois par semaine le jeudi soir de 19h jusqu'à pas d'heure, tu pourras prier en groupe, mangeoier les victuailles et partager tes idées et ta façon de vivre dans la foi.

Mais l'année se sera aussi un week-end de rentrée à ne pas manquer, un week-end Grandes Ecoles, le pèlerinage de Chartres des étudiants, la banque alimentaire... ..et un projet sur toute l'année. La liste n'est pas exhaustive et dépendra de toi.

Notre site pour nous rencontrer :
<http://c4.ens-cachan.fr>

KitchENS

L'antre de la sorcière est plongé dans l'obscurité. Soudain, une terrible créature apparaît, plus effrayante que ta vieille voisine en string. D'une voix rauque elle se met à scander, les yeux révoltés, la bave aux lèvres :

«Fais cuire les crapauds et l'oeil de chauve-souris dans le chaudron. Ecrase-les avec le hachoir. Ajoute la toile d'araignée, la potion et la bave d'escargot. Mélange le tout...» Gnéeé???

Le vieux mage, qui t'a indiqué sa tanière comme l'étape finale ta quête du croissant moelleux, t'a vraiment pris pour un troll mal dégrossi!

La prochaine fois, tu iras directement à KitchENS, le club cuisine de l'ENS, pour partir à la découverte de nouvelles saveurs dans une ambiance sympa!



Shape



Au loin de la salle des orgies, entre les latrines et les douves, se trouve un petit local dans lequel une poignée de lagotriches accompagnés d'une bande de trolls s'essayent à l'alchimie. Vu la toxicité reconnue du plomb, ils cherchent plutôt à transformer des blocs de polystyrène et de PVC en planche à voile ou en seurphakailletoupah.

La légende raconte que leur formule, basée sur un fin mélange de résines, de microbilles et de fibres, est tant au point, que, dès qu'Eole leur fait l'honneur de son courroux, ils partent à l'assaut de l'océan sur leurs fideles montures, pour flirter avec les éléments déchainés, enfin libres (normal, me direz-vous, une fois les chaînes envolées).



[Kro]bot

Le [Kro]bot est une annexe du club électronique (à moins que cela soit l'inverse). Comme son nom l'indique son but est d'aller à la coupe de Robotique avec une tireuse de kro et un robot. Pourquoi une tireuse ? Car la Kfet' est peu ouverte pendant la coupe et que à force de traîner avec des mécas et des élec, les non B du club se sont aussi mis à la bière. Pourquoi un robot ? Bah, sinon ils ne laissent pas participer à la coupe.

Plus sérieusement, le krobot c'est : une bande de copains qui se réunissent tous les mardi soirs pour finalement faire un robot complètement à l'arrache un mois avant la coupe. S'y prendre au dernier moment n'empêche pas celui-ci de fonctionner.

En bref, si tu aimes l'électronique et la mécanique viens nous retrouver au club, il y a un tas de choses à faire et à apprendre.



Club Astro

Raz le bol de te perdre dans les infâmes marécages cachanais en sortant des catacombes kokardiennes sous les effets psychotropes d'antiques élixirs ? Peut-être une nuit passeras tu au pied du discret donjon du B-ième manoir... Monte donc au 5-ième niveau : si tu parviens à répondre à l'énigme du vieux sage (c'est la même depuis la nuit des temps : mais à quoi peuvent bien servir ces trois grands tubes pleins de vide ???), il t'apprendra à retrouver grâce aux cieux la route de ton précieux manoir du G.

Movie Club is good for you.

Movieclub



Le club de la finesse par excellence. La culture chez nous se résume à la promotion des films à grand spectacle et à grand budget, et pour cela, nous nous en donnons les moyens : toutes nos projections, à l'amphi Curie, sont faites sur écran géant et en audio 5.1 ! N'hésite pas à venir franchir la porte de l'amphi et découvrir un monde merveilleux !

Club Piano

Au détour d'un obscur souterrain, guidé par une fugue de Bach, tu débouches dans une salle à l'ambiance très particulière, et que vois-tu avant toute chose : UN PIANO !!! Là, te remémorant les Nocturnes et Impromptus défilant sous tes doigts avant ces longues années de privations nécessaires à l'entrée dans ce nouveau et si mystérieux monde, tu te dis que l'occasion est rêvée pour te dérouiller les doigts et renouer avec Ravel et Debussy. Et tu ne te trompes pas. En effet, le club met à ta disposition plusieurs pianos sur le campus, et ce à toute heure de la journée et de la nuit. De plus, nous organisons régulièrement des concerts donnés par les membres du club dans les amphis de l'école, et même, pour les plus ambitieux, au théâtre de Cachan.

Que tu sois pianiste classique ou jazzman, débutant, amateur confirmé ou tout simplement curieux, tu seras toujours le bienvenu.

30





Jeux de Rôle

Tout en haut de la tour de guet du Donjon, jeunes humains, orcs et elfes se retrouvent chaque semaine pour tour à tour conter une histoire dans laquelle chacun d'eux a son rôle et sa part de gloire, vivant les aventures de valeureux chevaliers, monstres, pirates, magiciens affrontant monstres, pirates, valeureux chevaliers, magiciens...

Si ces jeunes aventuriers s'éloignent parfois du fil de l'histoire, au grand dam du conteur, c'est toujours dans la bonne humeur et la camaraderie, échangeant calembours et farces de toute finesse...

Soyez les bienvenus, voyageurs ! Venez vous reposer de votre long voyage et laissez nous vous conter une histoire...



Club ski

Après deux années voir même trois au bain dans une sombre chambre à résoudre moult corvées mathématiques, physiques et parfois même littéraires, après quelques mois passés accoudés au bar de notre chère Kfet', une visite pleine de liberté dans nos montagnes s'impose.

C'est pourquoi le club ski, avec une motivation renaissante vous proposera plusieurs week-ends et vous permettra de participer à divers événements étudiants 'skiistiques' en partenariat avec d'autres écoles Parisiennes.

Ainsi toujours plus nombreux et toujours plus motivés, vous pourrez vous gaver de poudreuse et peaufiner votre bronzage pour déguster ceux qui auraient eu le tort de ne pas venir... Enfin vous ferez honneur à « la tradition cachanaise » lors de soirées festives et arrosées d'après ski, votre seul souci étant de pouvoir skier le lendemain... dure la vie !!!!!

4L Trophy

Le château, la cité / la cité, le château, et alors ???!!! Tu rêves de voyages, d'aventures avec un grand « 4 » ... euh oups y'a krakage ... enfin c'est pareil ! Le 4L TROPHY c'est le panard. Viens préparer ta monture et peut-être que cette saleté de 4Lchamō t'emmènera, si tu es sage, à la conquête du Saint Graal (qui a dit que le Saint Graal n'est pas au Maroc ? on a pas fait d'Histoire et alors ??)

Si tu veux t'amuser, rouler, t'arracher les cheveux, rigoler et vivre une super aventure, alors viens vite nous voir et embarque chez les explorateurs : 4L TROPHY c'est parti !!



Menuiz



Dès ton arrivée, tu t'es aperçu que des gentilles personnes du Crous t'ont affecté une chambre du M ou du G grande comme des toilettes, et tu te dis qu'il va peut-être falloir faire quelque chose pour tout faire rentrer ? Ou alors tu as eu la chance d'avoir directement un palace, et que ça pourrait être pas mal un lit plus grand quand on reçoit. Alors là tu prends ton courage à deux mains et tu te dis que vu ton emploi du temps, tu as le temps de te (re)mettre au bricolage et à la menuiserie, alors tu te renseignes sur ce qui existe, et là... Tu découvres le club Menuiz : un havre de bonheur en bas du B, et tu y trouves plein de gens avec des grands projets ou des tout petits trucs à réparer...

Soutien scolaire

Ta longue expérience et ton immense savoir, tu transmettras
Désormais, le maître, et non l'élève tu seras
L'épée tu rangeras, la craie tu prendras
Une nouvelle mission t'attendra
Former de nouveaux chevaliers elle sera.

Tout près de l'ENS, en des lieux où se mêlent de jeunes et amicaux apprentis, ces phrases résonnent. Le soutien scolaire a pour vocation d'aider les collégiens et lycéens, dans leurs devoirs, leurs exercices, leurs cours, ou la veille de leur interrogation.



Ceci te permettra de découvrir les facettes d'un autre monde, de te confronter et aux élèves, à leurs difficultés comme à leurs réussites, et te permettra d'apprendre à enseigner

Sono

Une des trappes du donjon vous mène au local SoNo. Vous entrez alors dans l'univers des fantômes de l'Afrique et de l'Asie. Vous découvrirez les trophées que les précédents routards ont ramenés de leurs différents périples. De mystérieux paysages ornent les murs de ce cachot. Un breuvage sénégalais couleur sang (le bissap) vous attend. Laissez-vous ensuite envoûter par la quête du Graal. À l'issue du rite initiatique de la préparation des missions, partez à la découverte de contrées lointaines. Au Laos, des épreuves de Sénégal, en Guinée et en Afrique du Sud, vous devrez mettre en place des projets d'aide matérielle et logistique.



Votre première mission consiste à visiter notre site :
<http://www.sono.ens-cachan.fr> !

SoNo, c'est la grande aventure de la Solidarité, ou comment donner sa sueur et ses tripes pour apporter aux pays du Sud !



Clash



Cachan, L'Association des Homosexuel(le)s :

Dans le Donjon de Cachan, à l'opposé de la Chapelle du vieux Benoît, se trouvent les oubliettes du Clash. Y finissent les bougres et les infâmes, dans ce monde médiéval si prompt à stigmatiser les défroqués. Il y a quelques années de cela, les seigneurs Schumpy et Almar ont créé cette enclave souterraine, en la mémoire de François Villon et de sa confrérie de voleurs sodomites. Elles ont connu des heures glorieuses, et attendent qu'un preux chevalier vienne s'y perdre à présent.

Aventurier, si tu t'aventures chez nous, laisse ta virilité à l'entrée et pardonne à Gilles de Rais.

Bridge - Echec

Viendez nous voir. On est pas nombreux, nous, il y a quelques bons joueurs d'échec et de bridge. On participe à quelques tournois de la fédé, et à ceux d'autres grandes écoles. Le plus souvent, on joue à la med (en bas du bat G). On a du matériel de bridge et d'échec suffisamment pour jouer à beaucoup donc surtout n'hésitez pas à venir. Dernière chose : on cherche des gens motivés pour reprendre ce club, car il n'y a plus que des vieux qui s'en occupent, alors remplacez-nous vite !

Cinéclub

Oyez oyez! Preux chevaliers de l'ordre des salles obscures !

Tout (ou presque) a commencé cette année par un soir d'été, et un ciné en plein air comme il est si agréable d'en faire quand le temps s'y prête. Le film ? Une histoire de gitans. La projection? Le CINECLUB et quelques aides (Remercions tout spécialement, le club menuiz pour la tenture, et le bon Dieu, le Bds et le Bda pour le reste). Depuis, trois Dz (ici représentés en train de coller les affiches, selon la « légende ») aidés d'anciens, heureusement plus doués en informatique (vive Will !), se sont occupés des séances gratuites chaque mercredi (ou presque).



Films américains drôles (ou pas), français (mais pas trop), anglais, japonais, serbo-croates (du Kusturica quoi), iraniens, finnois (sisi, sous-titré quand même), bref des films qu'on a jamais vu au ciné ni à la télé mais qu'on peut enfin se regarder !

La quête commence chaque mercredi vers 20h30 !

Go

Dans le lieu appelé «Med'», au milieu des grimoires enluminés appelés «Bédés», on peut voir parfois les sages du donjon se réunir par deux autour d'une planche quadrillée sur laquelle ils posent chacun leur tour une pierre noire ou blanche. Ils jouent au Go. Les initiés savent que cette pratique millénaire en apparence pacifique cache une prodigieuse puissance, et que la violence la plus crue n'est jamais totalement absente de leur esprit machiavelique. Méfiez-vous, courageux aventuriers qui pénétrez dans leur antre : ce sont des tueurs ! Et le pire, c'est que ça les amuse ! Et que s'ils vous initient, vous pourriez bien vous aussi vous laisser piéger...



BDA

ENS GACHAN

Le BédéA, alias « Bureau Des Arts » pour les plus conformistes, et ses membres éminents Troubadours, mènent une vie on ne peut plus aventureuse sur le fief Kchanais. En effet leurs compétences sont diverses, ils sont en mesure de divertir tous les sujets de notre magnifique royauté qu'ils soient monstres ou grands seigneurs, mais aussi escargouilleurs et damoiselles.

Voici pour vous un aperçu de l'étendue de leur savoir faire :

- Ils font venir pour vous de contrées forts lointaines des Bardes de grande renommée tous les Dimanches au coucher du soleil, pour guincher jusqu'à l'épuisement.
- Pour ceux qui serait d'humeur aventureuses, ils vous proposent même de partir découvrir de nouvelles contrées, au delà du RER, l'an passé ce fut Barcelone, Amsterdam et Prague, alors si vous aussi vous aimez à sillonner les chemins en fort bonne compagnie, vous ne serez pas déçus.



Le lézard maniaque



Perdu dans le colimaçon, engoncé dans la pierre, étreint par la rondeur ? Seul le lézard permettra de s'insinuer dans les arcanes de l'acculture, à travers les méandres du roc cachanais face au monde artistique qui l'entoure. Loin des préoccupations matérielles, le journal du BDA est un éclairer indispensable, ouvert, mais inaccessible à la basse plèbe, critiqué, mais jamais égalé. Toujours porté vers le divin, pas nécessairement bien épaulé, Il retranscrit vos découvertes troubadesques, vos aventures hors des enceintes, vos élucubrations et propositions manuscrites. Obscurantisme de trois saints ? Peut-être, mais nous tenterons, malgré tous les obstacles de la pensée rationnelle, de vous initier.

Les voyages

D'après la prophétie, l'an de grâce 2005-2006 sera riche en découvertes et péripéties.

Après avoir montré ta bravoure et ton courage en réussissant avec brio les concours, n'imagine pas rester la les bras croisés! Notre fidele charriote nous emmènera a la découverte d'autres contrées.

Dès le moi de novembre, nous nous installerons pour quelques jours dans une ancienne cité Viking, aujourd'hui occupée par les legos, trois jours de rêves dans une des plus belle ville du Danemark: Copenhague.

En mars ça repart, direction le pays du pudding, de la Guinness et du brouillard. Les gardes de Buckingham Palace ont l'air de s'ennuyer, on essayera peut être de les divertir en attendant que la reine nous invite à prendre le thé.

Et enfin la Toscane, après un long voyage nous voila plongés en pleine renaissance. Trois jours ne seront pas de trop pour visiter musées, monuments et festoyer dans les tavernes de Florence.

Les concerts du dimanche soir

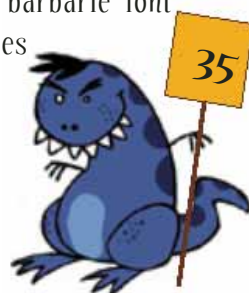


Il n'existe pas de cité qui n'ait sa gargote, son auberge, bref en quelques mots, le lieu sacro-saint où il fait bon se retrouver entre amis, pour siroter une boisson locale ensemble, écouter les quelques troubadours et autres muses venus se faire connaître ici, de par tout le pays.

Kchan n'échappe par conséquent pas à la règle, car effectivement, tout les Dimanches soirs, dès la nuit tombée, les aubergistes locaux encore valides tentent de trouver quelque chose à vous mettre sous l'oreille pour la soirée. Ainsi, rien de tel pour attaquer la semaine qu'un bon petit concert, quel que soit le style désiré, pour rester une heure ou 10 minutes, de toute façon les portes de cette chaleureuse taverne vous sont et vous seront toujours grandes ouvertes !



A bientôt pour ceux que la vielle à roue et l'orgue de barbarie font vibrer (bon d'accord, les bonnes infra-basses bien grasses et les grosses guitares aussi ...)



Le BdA couve sous son aile différentes guildes :

Les Jongleurs

Si cela te plaît de lancer des balles, de les rattraper, de lancer des balles, des les rater, de lancer des balles ... Alors cette guilda est tienne ! Ou alors, peut être veux tu donner dans l'impressionnant, dans le féérique, alors ici aussi tu pourras aussi jouer à mettre le feu à plein de choses qui tournent vite et qui sont dures à faire rester en l'air, sans occire ni toi ni tes camarades d'infortune.

Néanmoins si tu reste plus traditionnel(le) tu pourras toujours tenter de faire du vélo. (Astuce : si tu trouve ça trop facile, enlève une roue, voire aussi le guidon)

Les Bardes Indépendants

Certains les appellent aussi « le club Musique ». Ces bardes adeptes d'instruments divers et variés se regroupent, s'enferment quelques temps dans d'étranges lieux ou personnes ne sait vraiment ce qui se passe ... Puis quand l'envie leur prend, ils sortent de leur silence et nous proposent des sonorités, des styles ...



Alors si toi aussi tu joues de la vielle à roue, du pipeau, du chalumeau , de la guimbarde, ou que tout simplement tu aimes à fredonner de petites ritournelles, viens grossir les rangs d'une des formations K-chaïnaises, il y a de tout les styles, de la Polka aux chants grégoriens, en passant par le Métal et bien sur la Fanfare !

Les clubs Salsa et Rock

Tu sais déjà danser la bourrée, la ritournelle, et la polka, les bals mondains t'ennuient et tu as envie de découvrir d'autres danses typiques et épiques de l'autre bord du monde, aux confins des royaumes connus, alors enlève tes sabots, rase toi, fais toi belle, ou les deux, et vient virevolter sur des rythmes endiablés avec des partenaires tout aussi bons que toi (c'est dire le niveau !) durant des soirées, voire des nuits de folie !

De plus si tu as vraiment un jeu de pied digne de ce nom, tu pourra même te produire à l'auberge K-chaïnaise devant tes concitoyens aux yeux tout ronds ne demandant que ça, et en faire craquer plus d'un(e) ...



Le BDS

Ô toi apprenti chevalier de l'ENS ! Pitreries, jongleries et bouffonneries ne seront pas les seuls passe-temps du pieux sujet cachanais que tu deviendras bientôt. Si ta quête à bien tu veux mener, de nombreuses journées tu devras passer à fortifier ton corps. Les dangers de la vie de château ne te seront pas longtemps épargnés et seule la force physique te permettra de vaincre les démons les plus malins ! Heureusement que le Bureau des Sports sera à tes côtés pour te soutenir et te conférer des pouvoirs supérieurs!

Dès la semaine d'adoubement tu pourras goûter aux premières suées cachanaises, à cet esprit chevaleresque empreint de rivalités et de bonne humeur. Mais ces quelques joutes ne seront pour toi que les prémisses d'une saison qui te verra porter haut les couleurs de la seigneurie de Cachan, défiant les hordes barbares de l'outre-périph' ! Si tu le souhaites, tu rejoindras vite nos joyeuses bandes de guerriers affûtés. Que ce soit pour le plaisir de la joute ou avec l'envie de te mesurer aux monstres ennemis, nos joyeux paladins t'accueilleront à bras ouverts et te mèneront au combat, à la victoire et aux joies des célébrations de rigueur ! Que tu sois jeune guerrier fougueux ou vaillante amazone, tu trouveras sans doute parmi nos innombrables confréries une communauté dont tu partageras les valeurs et l'envie !



Ta première saison au sein de notre royaume fraternel verra se réaliser une vieille prophétie ... l'assaut des plus puissants de nos ennemis en novembre : les Inter-ENS ! Ce sera pour toi, le temps d'un week-end fantastique, l'occasion de te mesurer aux maléfiques ulmiens, aux farfadets bretons et aux courageux chevaliers lyonnais ! L'occasion de célébrer tes premiers exploits sportifs dans la joie et la bonne humeur !

La santé et la force sont les armes les plus puissantes que tu auras à ta disposition pour survivre dans cet univers hostile et douillet qu'est le campus de Cachan, l'amitié et la fraternité y seront tes plus sûres alliées ! Alors n'hésite pas, retrouve nous dès ton arrivée et enrôle-toi sous une bannière quelconque afin de compléter la panoplie de tes atouts et d'être en mesure de porter haut ton nom et celui de l'ENS de Cachan !



Football



Que tu sois un sportif émérite prêt à défendre vaillamment les couleurs de l'ENS Cachan ou plus simplement un débutant cherchant à t'initier aux joies de ce sport, l'activité football t'accueillera à bras ouverts.

Nous t'invitons à venir nous rejoindre le mardi soir et si la compétition t'intéresse, le jeudi après-midi dans le cadre des championnats universitaires.

Trampoline

Te voilà enfin sorti(e) de prépa ? T'en as marre de traîner les pieds de fatigue ? Marre des profs qui te rabaissent ? Marre de voir que ta vie ne vole pas haut dans ce bas monde de prépa ? Ce sport est pour toi !

Laisse de côté tous tes vieux fardeaux et viens vite t'envoler avec nous au trampoline. Avec un prof compétent, une équipe sympa et des sensations sans précédent, tu vas sentir te pousser des ailes et vite te rendre compte que le sol sur lequel tu te languissais depuis pas mal de temps est... ...dur ! (Ce qui donne pas envie de d'arrêter...). Tu pourras venir quel que soit ton niveau le mercredi de 20h à 22h à la salle de sport du campus.

Tennis Ballon

Bonjour à toi jeune aventurier ! Tu te demandes certainement quel est ce sport méconnu ?

Eh bien le tennis-ballon est un sport qui se pratique sur un terrain de volley équipé d'un filet de tennis avec un ballon et qui se joue à 1 contre 1, 2 contre 2 ou 3 contre 3. Comme au foot, on peut toucher le ballon avec toutes les parties du corps sauf les bras et les mains.

Alors toi qui lis ce message : que tu sois un gars ou une fille, que tu n'ais jamais joué au foot ou que tu joues en L1 en France, n'hésite donc pas à venir essayer le tennis-ballon



Basket

Tu en as marre de n'être que la doublure de Tony Parker en équipe de France. L'INSEP refuse pour la 5ème fois ton dossier à cause de ton niveau intellectuel trop faible. Si tu as répondu(oui/non/Obiwan Kenobi) à l'une de ces questions, viens au basket pour tater le ballon, voire, faire les beaux jours de l'équipe de Cachan, et défendre nos couleurs dans l'illustre championnat FNSU (pendant de la ainebiaie en France). Enfin, si tu veux savoir qui est Tony Parker, ce qu'est la NBA, ou qui est Obiwan Kenobi, viens quand même, on aime aussi les blondes



Hand Masculin

Hola, preux chevalier, toi qui détiens force, courage et abnégation, viens donc te mesurer à l'épreuve du handball et aide ton équipe à venir à bout des plus rudes combats. Que tu sois débutant ou initié, viens (re)découvrir ce sport à la fois physique et technique qui t'apportera gloire et respect au sein d'un groupe sympathique et chaleureux. À bientôt pour de nouvelles conquêtes avec le hand ...



Hand Féminin

Vous rêviez d'aventures et de passions or pendant deux ans vous avez forgé vos mollets dans les travées des bibliothèques et soulevé de la fonte livresque. Maintenant devenez la terreur en short des gymnases ou une apprentie sportive se baffrant de gâteaux à chaque match. Pour le loisir ou pour peut-être disputer les Championnats de France, le Hand vous tend ses bras tout bleus et tout chaleureux.

Capoeira

La capoeira est un art martial qui nous vient du Brésil. Elle a été développée par les esclaves brésiliens qui n'avaient pas le droit de se battre et ont donc déguisé cet art de combat en danse.

C'est ce qui fait la particularité de la capoeira avec la musique, le maculelê (jeu avec des batons), la samba brésilienne. Ca sera également l'occasion de vous assouplir (non, il ne faut pas être souple pour pratiquer la capoeira) et, pour les plus casse-cou d'entre vous, de faire des acrobaties en tous genres : sauts périlleux, vrilles, roues sans les mains... . La capoeira s'adresse donc à tout le monde alors n'hésitez plus et venez la découvrir ou vous perfectionner !

À l'année prochaine

Escalade

Salut à toi, Ô Grimpeu(se/r) des cimes !

Tu aimes grimper aux arbres (comme notre ancien, Pascalo), escalader les immeubles, monter sur le moindre rocher que tu croises ? Ou tout simplement tu aimes bien te détendre en pratiquant un sport tel que l'escalade ? Alors rejoins-nous dès la rentrée au mur de l'ENS. Des cours sont dispensés, on fait des sorties à Fontainebleau ou en falaise partout en France, bref on grimpe !

À bientôt sur le caillou.

<http://clubs.ens-cachan.fr/escalade>



Volley féminin

Au fin fond de la plaine cachanaise vit une meute de chasseuses. Leur mission : rattraper tous les ballons et les renvoyer. Voyez ces fières chasseresses encore une fois vainqueurs de leurs terribles ennemies venues d'autres contrées pour leur ravir leurs proies !
A noter qu'il existe aussi une équipe de volley masculin...



Tennis

Salut jeune guerrier !

Tu as sûrement délaissé la petite balle jaune pendant deux ans. Mais la bataille est finie alors lâche ton épée et prend ta raquette pour venir profiter des 4 courts de tennis qui t'attendent sur le campus.

Si toutefois ton esprit de conquérant persiste tu pourras le mettre à profit lors des compétitions universitaires qui ont

permis à l'équipe masculine de l'E.N.S. Cachan de se classer troisième en région Ile de France pour la saison 2004-2005.

Alors à très bientôt à l'E.N.S. Cachan et sur un court raquette en main



Foot en salle

Toi qui lis ce guide, prépare toi à découvrir les périples du foot en salle !!!

« Viens visiter un recoin isolé du donjon,
Que tu sois néophyte ou expert du ballon rond,
Et dompter l'antre du gymnase où nous nous réunissons
Pour des matchs endiablés où rigolade est de bon ton !!! »

Badminton

L'origine du badminton

Voici l'histoire de sir Notimbdan (notimebedane), cet homme possédait certains atouts qui faisaient de lui le chevalier le plus craint de tout le royaume de Cachan. Même après sa mort, on redoutait de prononcer son nom. Notimbdan !

Moi, j'ai eu la chance de la rencontrer en ne perdant que la jambe. et voilà ce qu'il m'a dit : « Sur le terrain, tes gestes doivent dérouter l'adversaire!! entraîne-toi et ... au royaume de Cachan s'il te plaît !!! »



Voile

S'arracher à la grisaille des domaines parisiens, voguer vers de nouveaux horizons avec quelques autres chevaliers épris des mystères de la navigation à voile . . .

Ca te dit ? Alors enlève la lourde armure qui te protège sur le campus et revêts avec nous les couleurs de la mer, du vent et des vagues !!!



Que tu sois un marin aguerri ou un jeune écuyer avide de nouvelles sensations, notre confrérie t'accueillera à bras ouverts pour monter un grand projet. Notre quête : utiliser au maximum notre fier vaisseau (un Class 8) amarré au pied du donjon havrais et participer aux plus grandes régates (le Spi Ouest France Bouyges Telecom et la Course Croisière Edhec par exemple) françaises !

Alors laisse un peu tes sabots de gueux et vient affronter avec nous les monstres marins lors de notre prochaine campagne maritime

Aspique

Amis kchanais, qui veut vivre des expériences inoubliables ? Des matchs de folie !? Tu veux t'amuser ? Te défouler dans une super ambiance ?

Alors rejoins la horde de l'Aspique, le mythique club de rugby du château. Viens nous prêter mains fortes et assurer la prospérité de la Horde ! Y'a rien de plus célèbre que notre bonne humeur, nos soirées et notre hymne sur le campus.

Chez nous on s'amuse on se fait de vrais compagnons, on bourrine (des fois . . .). L'Aspique est un vrai club de sport, un club convivial où tu te sentiras chez toi, l'Aspique c'est une grande famille !!



Les K'yottes
Aspique - ENS Cachan

K'yottes

Dans le château, les filles aussi savent se bouger: dans le tas pour arracher la balle ou sur les ailes pour foncer, tout le monde peut trouver sa place, y'en a pour tous les gabarits! Et surtout, dans cette équipe de rugby féminin, le maître mot est l'ambiance chaleureuse! Alors toi, jeune demoiselle, n'hésite pas à te lancer, les K'yottes ont besoin de toi!

Danse

Les damoiselles du royaume savent faire preuve de grâce: la danse moderne leur inculque souplesse, coordination et sens du rythme, grâce à une gentille demoiselle de grand talent et pleine d'imagination, Hélène!! Pas le temps de s'ennuyer: les cours vont à toute allure, tout comme les chorégraphies; mais pas de panique, les deux cours, débutant et intermédiaire/avancé, sont adaptés à n'importe qui!!



Événements

Le Wei (prononcer «why»)

Non, il n'y a pas d'épreuves pour être accepté comme acteur de la vie Kchanaise, non, les bourreaux ne vous maltraiteront pas, non, aucun 1A n'a été oublié au fond d'une quelconque douve ni abandonné au fond d'une oubliette.

Notre unique but lors de ce week end est de resserrer les liens de la gente Kchanaise et pour cela des jeux, des concerts et des soirées de folie vous attendent !! Ceci n'est en rien un bizutage. Vous aurez un week end complet à vivre avec les jeunes et les vieux pour se rencontrer et partager des premiers vrais bons moments ensemble.



Partis, tels des croisés, vers une destination inconnue, sur un bâtiment au pilote forcément inoubliable et aussi calme qu'une damoiselle un jour de tournoi, rassemblés en équipe de quelques écuyers encadrés par des chevaliers (ou trolls dans certains cas) confirmés, vous affronterez d'autres équipes dans des épreuves o combien Euh Originales ?!?!? Mais en tout cas marrantes !!! Ensuite quoi de mieux qu'une que dis-je ? Deux !!! Diable, qu'affabule-je ??? Trois, si tu es assez hardi, nuitées kokarde ou/et concert pour se rencontrer, se croiser, se parler

Alors n'hésite pas un instant et viens participer au premier évènement d'une année qui s'annonce déjà comme exceptionnelle !!!

Les Inter ENS sportives



A peine le WEI terminé, les Paladins de Nach-K sont appelés à une nouvelle quête. L'arrivée, au pied de notre cher Donjon, de hordes Ulmiennes, Lyonnaises et Ker-Lannaises, donnera lieu à des combats épiques et des festins arrosés. Viens donc porter haut les couleurs de notre Donjon, et tenter de reprendre leur titre de vainqueurs aux Lyonnais lors de cette nouvelle édition des InterENS sportives, en terre Kchanaise. Foot, rugby, tennis ballon, volley, hand, pétanque ou même koinche, il y en a pour tous les goûts. Encore une occasion de s'éclater, de rencontrer plein de gens et de répandre la bonne humeur (« le Kchanaise, il est fair-play ») et le dynamisme kchanaise (« Kchan, générateur d'ambiance ! ») jusqu'aux confins du monde connu.

Alors, rendez vous en novembre, ou même dès la rentrée pour aider l'organisation à accueillir nos amis de Lyon et de Ker-Lann.



Le Gala

Le Château, c'est bien, c'est beau. Mais qui dit château dit festoyage, ripaillage, dévergondage, fétage (ça se dit ça ?), amusage etc... Or tout ça, on l'a un peu toute l'année, mais ça passe surtout par UNE soirée : LE GALA. Cette soirée d'anthologie, organisée par les élèves de l'école, est ouverte à tous les étudiants et voit se produire des artistes (Debout sur le zinc et Antoine Clamaran cette année...), de l'impro, du rock, de la salsa, etc... le tout dans un bâtiment d'Alembert méconnaissable, parmi des ambiances variées.



Cette soirée, c'est nous et vous qui la préparez. La cité Kchanaise se présente aux autres cités lors de ce Gala ! L'honneur de ton château est en jeu ! Alors viens participer et heureux les kchanais qui feront de cette nuit la plus belle nuit étoilée.

Le Prix Littéraire

Tous les ans, le prix littéraire de l'ENS de Cachan récompense un jeune auteur francophone, en partenariat avec la Ville de Cachan et la librairie Chroniques. Etre l'un des quinze jurés, choisis parmi toutes les sections et toutes les années de l'école, est une occasion inespérée de rencontrer d'autres élèves, de découvrir quinze nouveaux auteurs, d'échanger des points de vue et d'apprendre une autre manière de lire. Par ses débats animés, le plaisir de la lecture et ses soirées resto dans Paris, le prix littéraire est vraiment une aventure à part, une expérience enrichissante. Dès la rentrée, viens rejoindre le jury de sa 6ème édition !

Les Inter ENS culturelles

ou le Festival des sENS de l'art



En mars, le festival des sENS de l'art permet aux troubadours et aux ménestrels venus des autres ENS de se rencontrer et de partager leur bonne humeur, avec au programme : de l'impro, du théâtre, du jonglage, de la musique, et bien sur la comédie musicale de Cachan. Sans oublier une surprise le samedi soir !

Cette année, la fête aura lieu à Kchan, et la formule sera un peu spéciale puisque le week-end des inter-ENS culturelles sera précédé d'un festival culturel avec la participation de troupes de la région. Pour mettre au point ce projet ambitieux, toutes les bonnes volontés sont les bienvenues !

Que ce soit pour participer aux spectacles, donner un peu de ton temps à l'organisation, faire à nouveau la fête avec nos amis de Lyon, Ulm et Ker-Lann, les InterENS de la culture sont faites pour le poète fétard qui sommeille (ou pas) en toi.



Ker Lann

Loin de ce donjon hostile se trouve une contrée de pur bonheur, une verte prairie perdue au beau milieu de la lande bretonne où gambadent joyeusement poules et lapins : L'ENS Ker Lann plus communément appelé ENS Cachan - Antenne de Bretagne qui se situe à Rennes.

Dans ce havre de paix se côtoient les 5 clans qui forment à Ker Lann la communauté des BrocéliENS:

Les Eps

Au cœur de l'AulymPiK logent les pieds rapides, ces êtres sont les seuls capables de battre les poules de l'ENS à la course.



Les Droits

Les langues habiles vivent au milieu du labyrinthe de la clause contractuelle, doués de pouvoirs étranges leur permettant d'envoûter quiconque s'approche d'eux grâce à des formules antiques contenues dans le légendaire KoDumsiVilum.



Les Infos

La guilde des yeux vifs se terre dans l'autre du WinNeudoZe d'où ses membres décryptent les informations provenant du monde extérieur.



Les Maths

La tribu (non borélienne) des neurones actifs se retrouve dans la taverne Tabl'Onoar où les éléments débattent nuit et jour sur le KompActipl lié d'Alexandrov (ou pas).



Les Mécas

La confrérie des mains agiles opère dans les ateliers desquels sortent les machineries nécessaires au fonctionnement de l'ENS qu'elle construit grâce à la puissante CiaMéTo



Les points forts de l'année

Le Wei : Un week-end de folie dans un lieu tenu secret par les anciens

Le ski : Une voire plusieurs semaines de ski sponsorisées par l'ENS pendant les cours

Les Inter-ENS sportives et culturelles: Venez remplir les rangs de l'ENS la plus motivée des Inter-ENS !

Les KLubs

Quelques spécificités Ker-Lannaises...

Le KLub Foto : Il existe à Ker Lann un groupe d'elfes bien étrange . . . Ils errent parfois des heures dans les bois environnants, puis s'enferment dans une caverne sombre aux reflets rouges . . . L'on raconte qu'ils se livrent alors au culte de leur gourou : In-Actnlk . . . Sauriez-vous percer leur secret ?



Le KLub jeux : Tous les lundi soir, l'obscur K'fet de l'ENS se transforme en un espace de joie et de bonheur où se rassemblent lutins et autres farfadets pour s'adonner à leurs jeux favoris : échecs, go, jeux de rôles, sans oublier l'éternelle coinche, et bien d'autres . . . Venez découvrir (et nous faire découvrir) des milliers de jeux.

Le KLub vidéo : Cette année la grande production Kerlannaise a encore récolté un franc succès aux Inter-ENS culturelles. Venez faire encore mieux cette année !

Le KLub liqueur : Vous avez déjà goûté tous les alcools de la terre et vous aimez du nouveau? Le club liqueur est fait pour vous venez créer vous-même de nouvelles liqueurs ainsi que de nouveaux cocktails qui seront appréciés lors des nombreuses soirées.

Le KLub poules : Au sein même de l'école se trouve la basse-cour de l'ENS, là se promènent en toute liberté poule, dindon, coq, oie et autre gallinacés de compagnie. Venez vous occuper des poules de Ker Lann ainsi des futurs Méchouïs !!

Le KLub sieste : Que ce soit chez vous ou à l'ENS, soutenez le club sieste !! C'est le club possédant le plus de participants !!



Le KLub pêche : Ce club exploite le vert campus de Ker Lann et en particulier ses magnifiques étangs. Que vous adoriez la pêche ou que vous cherchiez une couverture pour votre participation au club sieste ce club est fait pour vous.

Le KLub pétanque : Autre sous club du club sieste. La pétanque se pratique souvent dans un transat au soleil un verre de pastis à la main, les midi ou après les cours (vers 14h)

Et pour finir...

Le Guide du Routard s'achève, voici venue l'heure des remerciements :

Merci d'abord à ceux qui en ont permis la réalisation : M. Savaterro de l'ENS, nos annonceurs et toutes les personnes qui ont accepté de nous aider et nous soutenir.

Merci aux responsables des clubs, des sections ou des sports pour leurs articles rendus parfois à temps, à Aline et Pedrito pour leurs nombreuses contributions, à tous ceux qui se sont proposés spontanément pour rédiger quelques mots ou trouver des photos, des images..., et surtout merci à tous d'avoir respecté le thème et d'avoir montré tant de verve et d'imagination !

Un merci tout particulier à Miriam Ulmer pour les magnifiques dessins de couverture et de page centrale.

En attendant la rentrée, nous espérons, jeune Paladin, que tu auras trouvé dans ces quelques lignes de quoi motiver ton choix. Passe de bonnes vacances, et rendez-vous en septembre à la Kfet !

L'équipe du Routard 2005 :

Matthieu Bach (sponsor man),
Marion Desdouits (rédactrice et houspilleuse de retardataires),
Anne-Mathilde Thierry (mise en page girl),
Olivier Monod (pour les critiques constructives),
Dorothee Robert (pour les photos)
et Emmanuel Robert (pour les conseils d'ancien)

Pour toute suggestion : routard.bde@crans.org

Les images utilisées sont tirées des bandes dessinées «Lanfeust de Troy», «Donjon Monsters», «Donjon Parade» et «Garulfo».





Le BdE tient également à remercier ses partenaires habituels : le MGEN, la Société Générale, le Crédit Lyonnais, et les magasins Vieux Campeur, pour leur soutien tout au long de l'année :



Placez votre santé sous le signe de la solidarité



gdm • FCS 328330717 • 040179
Photos : Alain Moneger - Juin 2004

L'engagement mutuel c'est :



Engagement n°1

Contribuer selon ses moyens et recevoir selon ses besoins.



Engagement n°2

Garantir une protection santé, sans options, sans discrimination.



Engagement n°3

Accompagner nos 3 millions de mutualistes à tous les moments de leur vie.



Engagement n°4

Personnaliser l'écoute et le conseil grâce à la connaissance de votre métier.



Engagement n°5

Renforcer la prévention et vous accompagner quoi qu'il arrive.



L'ENGAGEMENT MUTUEL

Retrouvez-nous
dans votre département
sur www.mgen.fr

Mgen, Mutuelle générale de l'Éducation nationale, n° 775 685 399, Mgen Vie, n° 441 922 002, Mgen Fila, n° 440 363 588, mutuelles soumises aux dispositions du livre II du Code de la mutualité. Mgen Action sanitaire et sociale, n° 441 921 913, mutuelle soumise aux dispositions du livre III du Code de la mutualité.